

# Haskell aus einer Java EE Perspektive

Torsten Fink  
torsten.fink@akquinet.de  
akquinet



## **1999-2003:**

- Promotion über ausführbare Softwarearchitekturen für verteilte Systeme

## **Ab 2004: Berater bei der akquinet**

- technischer Architekt in J2EE-Projekten
- Projektleitung
- Betriebsführung, Wartung
- klassische Beratung und Schulungen

## **2006-2010:**

Leiter des JBoss-Competence-Centers bei der akquinet

## **Ab 2011:**

Geschäftsführer der akquinet tech@spree

# Unsere Unternehmensstruktur



EK: Eigenkapital



**JAVA**

**Java/JBoss**  
tech@spree GmbH  
300 T€ EK

---

**Java Entwicklung**  
engineering GmbH  
50 T€ EK

---

**agile Entwicklung**  
it-agile GmbH  
100 T€ EK

**SAP**

**Security**  
enterprise solutions GmbH  
130 T€ EK

---

**Öffentlicher Sektor**  
public consulting & services GmbH  
100 T€ EK

---

**ECM-Lösungen, Polen**  
gbs GmbH 25 T€ EK

---

**SAP-Lösungen, Österreich**  
HKS business techn. GmbH  
75 T€ EK

**Microsoft / .NET**

**MS ERP Lösungen**  
dynamic solutions GmbH  
370 T€ EK

---

**Logistik Lösungen**  
SLS logistics GmbH  
250 T€ EK

---

**CRM und Sharepoint**  
business solutions GmbH  
100 T€ EK

---

**Business Intelligence**  
finance und controlling GmbH  
100 T€ EK

---

**Sozialwirtschaft**  
care GmbH 100 T€ EK

---

**Sanitätshäuser**  
ristec GmbH 52 T€ EK

**Outsourcing**

**RZ Betrieb**  
outsourcing gem. GmbH  
250 T€ EK

---

**RZ Services**  
business service GmbH  
25 T€ EK

---

**Infrastruktur**  
system integration GmbH  
125 T€ EK

---

**Applikationen**  
hosting services GmbH  
125 T€ EK

---

**RZ Planung und Erstellung**  
data center competence GmbH  
100 T€ EK

# Memories....



# Die Programmiersprache

What lies beneath..



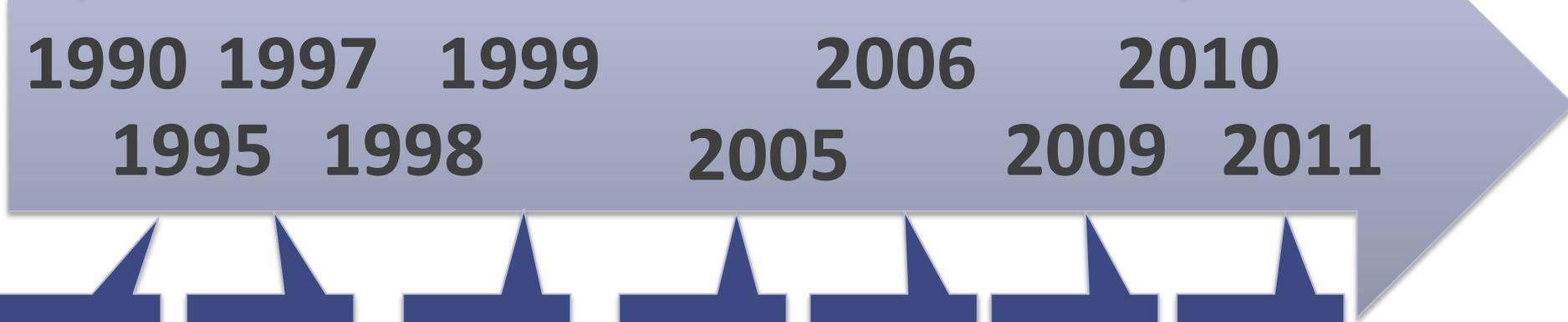
# Historien anhand der Standards



Haskell  
1.0

Haskell-98

Haskell 2010



Java  
1.0a

JDK  
1.1

JEE  
1.2

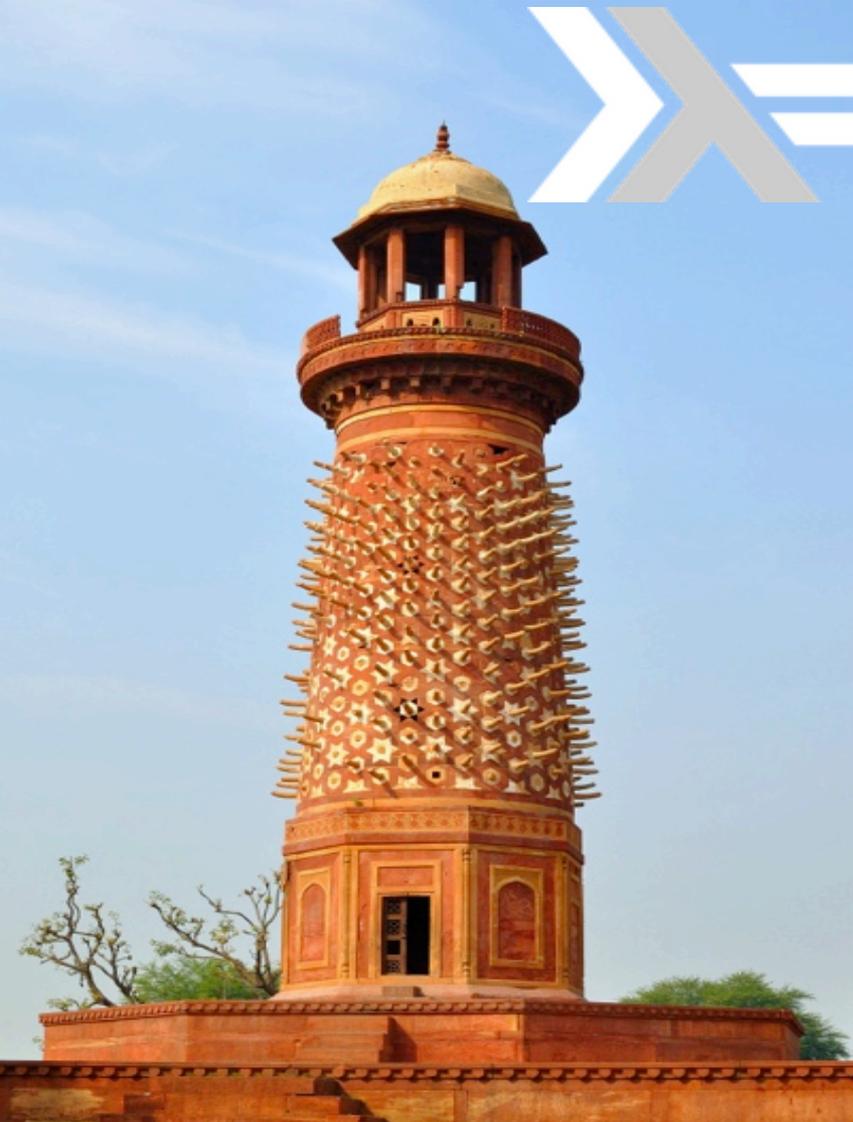
JDK  
5.0

JEE  
5.0

JEE  
6.0

JDK  
7.0

# Mal zusammengefasst:



# Was ist cool an Haskell?

... und wird von Java so  
nicht geboten...



**Die Menge der natürlichen Zahlen:**

```
n = [1..]
```

**Alle geraden Zahlen:**

```
g = [ x | x <- [1..], even x ]
```

**Was man damit tun kann?**

- z.B. Nummerierung von Textzeilen

```
lines :: [String]
numberedLines = zip n lines
               :: [(Integer, String)]
```

**Abstrahiert:**

- Schwerpunkt auf Beschreibung von Daten und nicht auf Berechnung

## Aufbau per Konstrukturen

```
data BinTreeT a =  
  Tree (BinTreeT a) a (BinTreeT a) |  
  Empty
```

## Zugriff per Patterns

```
binSearch :: (Ord a) => a -> (BinTreeT a) -> Bool
```

```
binSearch _ Empty = False  
binSearch search (Tree left value right)  
  | search < value = binSearch search left  
  | search > value = binSearch search right  
  | search == value = True
```

**=> Ermöglicht kurzen, lesbaren Code**



Aber, was ist  
mit Kapselung?

## Konzept:

- Verbergen der Konstruktoren  
=> kein Pattern-Matching  
=> kein Zugriff auf Interna
- Export von Erzeugungsfunktionen

**=> Einfach und effektiv**

```
module ADT  
( binSearch  
, BinTreeT  
, createBinTree  
)  
where  
....
```

## Typeklassen

- Menge von Funktionen, die es für einen Datentyp geben muss
- unterstützen Mehrfachvererbung
- erlauben Standardimplementierung

```
class Eq a => Ord a where
  compare :: a -> a ->
                                     Ordering
  (<)  :: a -> a -> Bool
  (>)  :: a -> a -> Bool
  ... -- Snip
  x <  y =
    case compare x y of
      LT -> True
      _  -> False

instance (Ord a) =>
  Ord (BinTreeT a) where
  ... -- Snip
```

## Haskell ist statisch stark typisiert.

D.h.

- jeder Ausdruck hat zur Compilezeit einen geprüften konkreten Typ
- keine Typfehler zur Laufzeit
- Optimierungsmöglichkeiten, da Typinformation zur Laufzeit nicht mehr benötigt

**Und praktisch:**

- Einsatz von Typen zur fachlichen Modellierung ermöglicht teilweise Korrektheitsprüfungen bei der Übersetzung



## Referentielle Transparenz

- $a = f\ b\ c\ d\ e\ g$   
=>  $a$  wird sich *nie* ändern
- Keine Seiteneffekte!
- Wesentlich einfachere Programm- und damit Fehleranalyse

## I/O über Monadenkonzept

## Übersetzung in Binärcode

- Schnelle Startzeiten, keine externe Laufzeitumgebung  
(Bsp. Hello World: C 2ms; Haskell 3ms; Java 157ms)

## System-näher

- Sehr dünne Abstraktion von System
- Orientierung an Posix und Unix  
(=> kein VM-Konzept)

## Und, ja, Funktionen als 1st Class Citizen...



Gibt es  
auch  
Probleme?

## Verzögerte Auswertung

- erzeugt selten schwer auffindbaren Speicherverbrauch

## Typinferenz

- Funktioniert gut, erschreckt gerne mit Fehlermeldungen

## Entwurfsentscheidungen

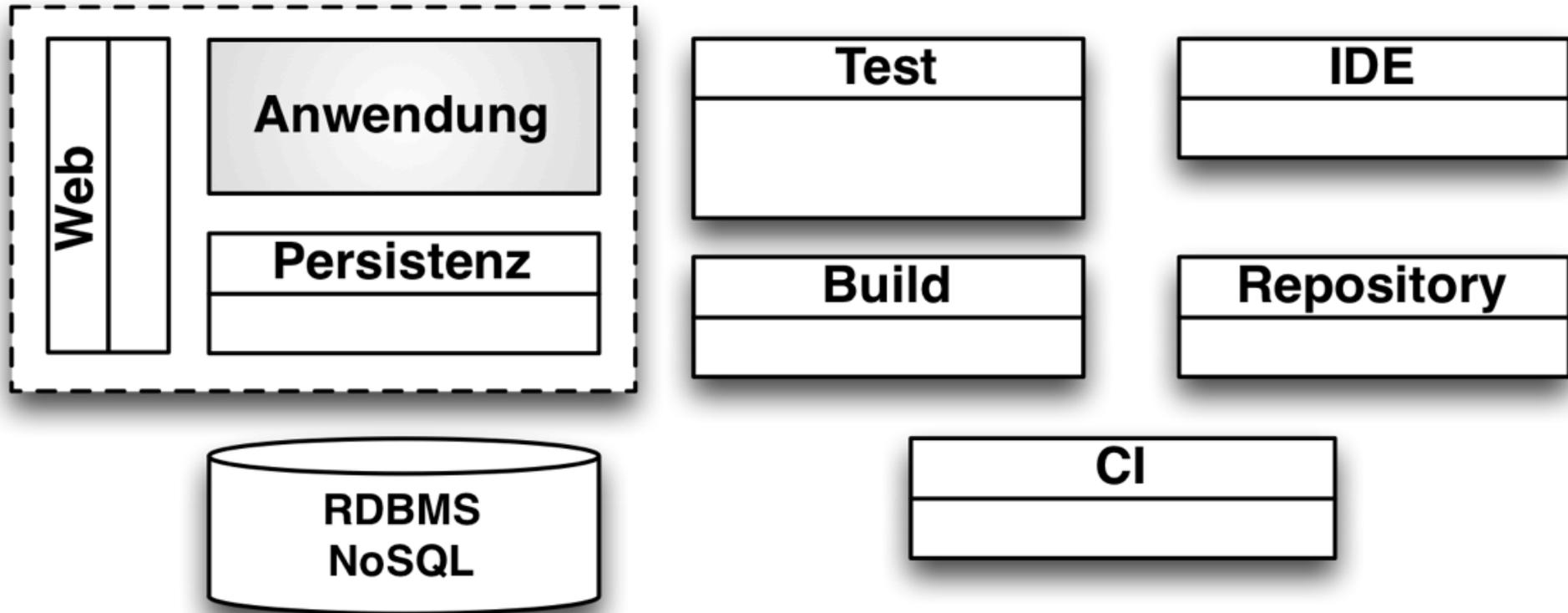
- waren manchmal unklug
- Bsp: String als [Char]  
Ergebnis:
  - zwei verbreitete Alternativen:  
Text, ByteString
  - Compiler-Erweiterung zum einfacheren Handling



# Frameworks Werkzeuge

Im Schweinsgalopp...





# Yesod

typesicher, REST-basiert und  
effizient

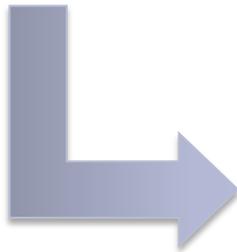


## List of Users

Id	First Name	Last Name	Actions
user-100	John_100	Hallo Doe_100	
user-101	John_101	Doe_101	
user-102	John_102	Doe_102	
user-103	John_103	Doe_103	
user-104	John_104	Doe_104	

Navigation icons: |< < > >|

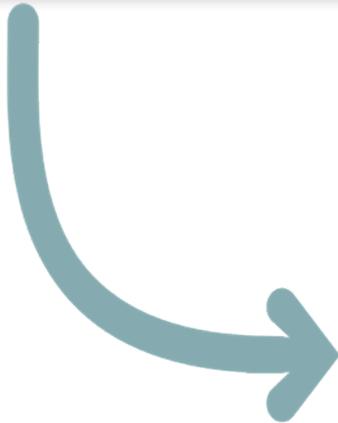
[Create New User](#)



```
<h1> List of Users
<table class=datatable>
  <tr><th>Id
    <th> First Name
    <th> Last Name
    <th> Actions
  $forall User ident _ firstName lastName <- users
  <tr><td>#{ident}
    <td>
      $maybe first <- firstName
      #{first}
    <td>
      $maybe last <- lastName
      #{last}
    <td><a href=@{UserR ident}>
      <img alt=Edit
        src=@{StaticR img_editblue_png}
        class="tableaction"
      >
    <tr> <!-- SNIP -->
<a href=@{NewUserR}>
  Create New User
```

## routes.txt

```
/users UsersR GET  
/users/#PageCounter UsersPageR GET
```



```
getUsersR :: Handler RepHtml  
getUsersR = redirect $ UsersPageR $ PageCounter 0  
  
getUsersPageR :: PageCounter -> Handler RepHtml  
getUsersPageR (PageCounter page) = do  
    userEntitiesAndKeys <- runDB $ selectList []  
        [ Asc UserID  
        , OffsetBy $ pagesize * page  
        , LimitTo pagesize  
        ]  
  
    defaultLayout $ do  
        let users = map (\ (Entity _ user) -> user) userEntitiesAndKeys  
            start = PageCounter 0  
            next = PageCounter $ page + 1  
            previous = PageCounter $ max 0 (page - 1)  
        setTitle "List of Users"  
        $(widgetFile "users")
```

## Schneller Entwicklungsmodus

- Automatisches inkrementelle Übersetzung

## REST mit JSON

- Gut geeignet für Single-Page-Anwendungen

## Internationalisierung

## Authentisierung

- mit Standardmodulen für OpenID, BrowserID, Oauth

## BDD mit HSpec

```
createBinTreeSpec :: Spec
createBinTreeSpec =
  describe "createBinTree" $ do
    it "creates an empty tree from an empty list" $
      createBinTree ([] :: String) `shouldBe` Empty
    it "creates a filled tree from a list" $
      property ((\strs ->
        let tree = createBinTree strs
            fstFailure = find (not . flip binSearch tree) strs
        in isNothing fstFailure
          ) :: String -> Bool)
```

Automatische Testdatenerzeugung mit QuickCheck

Projektbeschreibung  
projekt.cabal

Persönliches  
Repo



System  
Repo

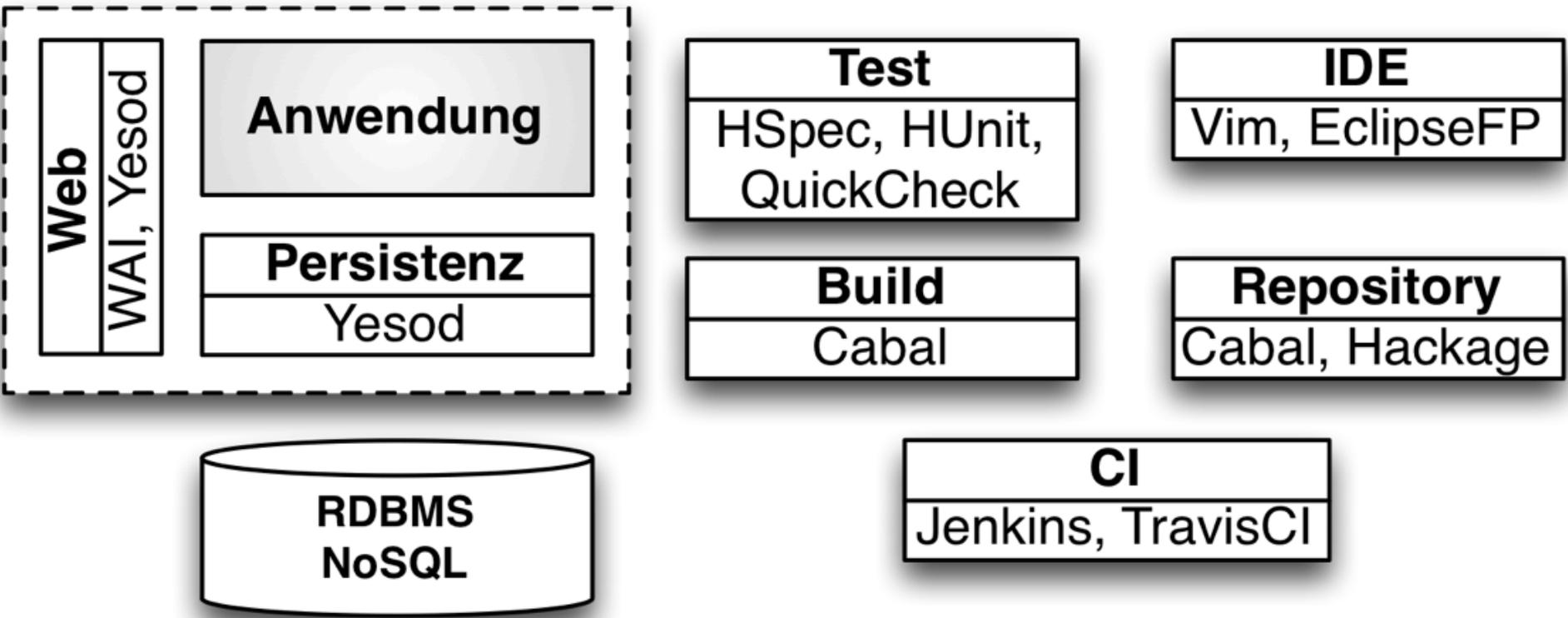
Quellen

hackageDB

```
name:          HaskellPwCrack
version:       0.1
cabal-version: >= 1.14
build-type:    Simple

executable pwrapack
  hs-source-dirs: src/main
  main-is:        Main.hs
  other-modules:  PwCrack.DictionaryVariations,
                 PwCrack.Dictionaryes
  build-depends: base >= 4,
                 bytestring >= 0.9.2.1,
                 text >= 0.11.2.0,
  ghc-options:   -Wall -O
  default-language: Haskell2010

test-suite UnitTestSuite
  type:          exitcode-stdio-1.0
  hs-source-dirs: src/test/UnitTests, src/main
  ...
```





Gibt es  
auch  
Probleme?

## Cabal, Hackage

- DLL-Hell<sup>2</sup>, schnell ein Versions-Chaos
- IMHO: Es fehlt an Standard-plattformen

## Yesod

- Cool, aber kein Standard

## Es fehlt:

- JMS, XA



# Resümee

... And the winner is ...



## Vergleich der Programmiersprache

- Haskell deutlich klarer und weiter trotz gewachsener Schründen
- Java punktet mit Standardbibliotheken

## Vergleich der Frameworks

- Java führt, insb. im Enterprise-Sektor
- Haskell hat genug für autonome Webanwendungen

## Sonstiges

- #Java-Entwickler > #Haskell-Entwickler
- Wesentlich mehr Investitionen im Java-Bereich

# Your Choice!



## Haskell

- 1990: Sprachspezifikation 1.0 nach 3 Jahren Komiteearbeit  
Ziel: Konsolidierung der funktionalen Programmiersprachen  
benannt nach Haskell Curry
- 1998: Haskell-98  
„Aufräumen“ von Haskell 1.4, Einführung von Standardbibliotheken
- 2010: Haskell-2010  
Erweiterung/Aufräumen der Sprache; neue Versionen im Jahresrythmus um Sprache zu entwickeln

## Java

- 1995: Version 1.0a
- 1997: JDK 1.1  
JDBC, RMI
- 1998: JDK 1.2  
Swing, Collections
- 1999: Java EE 1.2  
EJB, JMS, JTA, JSP
- 2000: JDK 1.3  
HotSpot, JNDI
- 2001: Java EE 1.3

## JAAS

- 2002: JDK 1.4  
neue Bibliotheken
- 2003: Java EE 1.4  
JSF, JMX
- 2005: JDK 5.0  
einige Spracherweiterungen (Generics, Autoboxing ...)
- 2006: JDK 6  
Aktualisierungen, Verbesserungen
- 2006: Java EE 5  
Anpassung an Spracherweiterungen, JPA
- 2009: Java EE 6  
CDI
- 2011: JDK 7  
kleine Spracherweiterungen